

# ADN Engine

*Plateforme de traitements multi-format*

Consacré à la résolution des problèmes d'interopérabilité sur les filières non linéaires, ce moteur permet d'assurer la fluidité des workflows entre sous-systèmes hétérogènes

## Fonctionnalités

### Transcodage

Assure la continuité des échanges sur les plateformes y compris entre systèmes hétérogènes.

### Traitements audio

- décodage / encodage Dolby E
- remapping audio
- upmix ou downmix
- correction LoudNess via Minnetonka

### Sous-titrage

Insertion d'une piste OP-47, DVB Bitmap, Teletexte, à partir de STL, SRT ou PAC.

### Habilage

Insertion logo, texte, timecode, et séquences animées, ...

### Autres traitements

Fabrication de formes d'onde audio  
Extraction d'imagettes de vidéo

## Architecture

### Modulaire et performante

Modules de traitement sélectionnés et configurés en fonction des besoins. Intègre de la répartition dynamique de charge et du parallélisme au niveau des traitements

**Weservice** disponible pour faciliter l'intégration de la plateforme dans un environnement tiers

**Supervision** via un client Web ergonomique : ADN Dashboard

## Specifications techniques

### Format Vidéo

- XDCAM HD, DNX HD, ProRes, MPEG4, IMX
- MXF, Mov, TS, MP4, DASH

### Format Audio

WAV, MPEG1 L2, AAC, AC3, DolbyE

### Formats sous-titres

OP-47, PAC, STL, SRT, WebVTT, DVB BitMap, DVB Teletexte

### Métadonnées

Import/export XML ou BXF  
Export EDL

### Environnement

Windows 10, 7, XP

### Utilisation des ressources

CPU 1,6 GHz  
4Go RAM  
Résolution minimale 1600x900